

# Mini-disc



Die Minihandspiele sind bestens geeignet für das spielerische Koordinationstraining und zur Schulung der Sinneswahrnehmung. Daneben werden Konzentration und feinmotorische Fähigkeiten gefördert mit einhergehender Lockerung der Gelenke.

Die Ausbildung der Bahnen erfolgt in einer **Hohnut**, die ein Herausfallen der Stahlkugeln verhindert. **Der entscheidende Unterschied** zu anderen Balancespielen. Deshalb auch für spielerisches **Motoriktraining im Seniorenbereich geeignet**



Zickezacke (gelb) IMIN 03G



Labyrinth (rot) IMIN 03R

## Spielanregungen

**Labyrinth:** wer lässt die Kugel am schnellsten in die Mitte rollen?

**Zickezacke:** Wer lässt die Kugel am schnellsten vom Ausgangs- zum Endpunkt rollen?

**Duospiel:** in beiden Händen ein Minispiel:  
 a) bei gleichen Spielen versuchen, die Kugeln synchron rollen zu lassen  
 b) bei ungleichen Spielen zählt, wer am schnellsten die Kugeln im Ziel hat

**Überkopf:** die Scheiben über den Kopf halten und die Murmeln kreisen lassen



Blister



DUO



| Technische Daten     |  | Art.-Nr.: | gelb | IMIN 03G  |
|----------------------|--|-----------|------|-----------|
|                      |  |           | rot  | IMIN 03R  |
|                      |  |           | DUO  | IMIN 03GR |
| <b>Material</b>      | MDF  |           |      |           |
| <b>Größe</b>         | d = 12cm, Dicke = 1cm                                  |           |      |           |
| <b>Gewicht</b>       | 75gr   |           |      |           |
| <b>Alter</b>         | + 3  |           |      |           |
| <b>Verpackung</b>    | PE-Beutel/Einleger, lose eingeschweißt oder im Blister |           |      |           |
| <b>Design / Idee</b> | bt-design  |           |      |           |